

Manual de instrucciones

EL ORDENADOR DE LA ABEJA MAYA



91-009643-000 SP

Queridos padres:

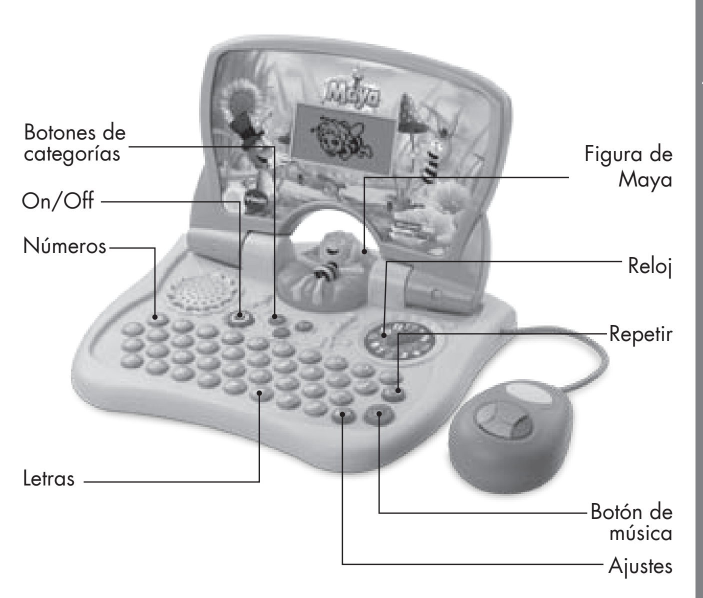
*En **VTech**® sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Esta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades. Ya sea para aprender letras o números, identificar colores y figuras, o estimular los sentidos con música y luces, todos los productos de **VTech**® incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial. Para más información sobre nuestros productos, visite la página web: www.vtech.es*

INTRODUCCIÓN

¡Gracias por comprar **El ordenador de la Abeja Maya** de **VTech**®! Estamos comprometidos en ofrecer los mejores juguetes para entretener y educar a su hijo.

Maya, Willy y Flip le acompañarán a través de las actividades de aprendizaje. Con voces, sonidos y melodías que le animan durante el juego, incluye un teclado completo además de ratón direccional.

Le encantará mover las manillas del reloj para aprender las horas.



INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

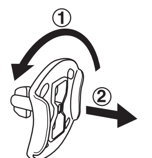
- Un juguete **El ordenador de la Abeja Maya** de **VTech**®
- Un manual de instrucciones

ADVERTENCIA:

Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

Nota: Conserve el manual. Contiene información importante.

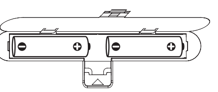
SISTEMA DE SUJECIÓN EN EL EMBALAJE



① Gire el sistema de sujeción en sentido contrario a las agujas del reloj.

② Tire de él hacia afuera, ya no lo necesitará más.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

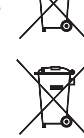


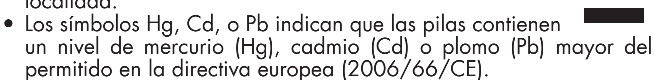
1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Localice el compartimento de las pilas en la parte posterior del mismo.
3. Coloque dos pilas AA/AM-3/LR6 nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
4. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento.

ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas de alto rendimiento específicas para productos tecnológicos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- No utilice pilas deterioradas.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.

- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.





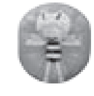
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra debajo del contenedor indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.

CARACTERÍSTICAS

1. On - Off 

Presione este botón para encender y apagar el juguete.

2. Abeja Maya



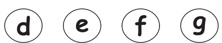
Presione la figura de Maya para ver y escuchar divertidas animaciones y voces.

3. Selector de categorías   

Elija a qué tipo de actividad quiere jugar, juegos de letras, de números o de lógica.

4. Letras

Pulse las teclas de letras para aprender el orden alfabético o responder a las preguntas de letras.

5. Números

Pulse los números para aprenderlos o responder a las preguntas de números.

6. Reloj



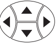
Gire la manilla del reloj para que aprenda las horas y una actividad relacionada con cada una.

7. Botón de música 

Escuchará divertidas canciones y melodías y verá cómo bailan Maya, Willy y Flip.

8. Ajustes

Podrá ajustar el volumen y contraste de la pantalla o elegir entre jugar con o sin música de fondo. Use las flechas direccionales para seleccionar cada apartado.

9. Ratón direccional y Ok 

Use las flechas para elegir entre distintas opciones, después pulse OK para confirmar.

10. Repetir

Pulse este botón para volver a oír una pregunta o instrucción.

11. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará automáticamente después de unos minutos sin jugar. Para encender de nuevo la unidad, deberá pulsar On.

ACTIVIDADES

Letras y palabras

1. Mundo de letras

Presiona las letras para aprender a identificarlas y descubrir palabras nuevas.

2. Letras en danza

¡Rápido! Las letras van cayendo por la pantalla, tecléalas antes de que caigan al suelo.

3. Las flores

Busca la letra que contiene la comida para Willy. Pulsa las letras o usa el ratón para elegir la letra correcta.

4. Las iniciales

Completa las palabras con la inicial correcta para responder.

5. Letra perdida

Algunas letras han desaparecido. Ayuda a Willy a escribir la palabra correctamente.

Números

6. Campo de números

Aprende a contar con Maya. Presiona los números para ver cómo Maya va saltando de seta en seta.

7. Cuenta las flores

Pulsa el número correcto para saber el número de flores de las que Maya recoge néctar.

8. Mayor y menor
Selecciona el número mayor o menor según la pregunta que te formulan. Pulsa los números o las flechas para responder.

9. Las horas
Gira la manilla del reloj para conocer una actividad que se hace a cada hora del día.

10. El reloj
Maya te preguntará por las horas. Coloca el reloj en la posición correcta.

Juegos
11. Recolectando
Recolecta néctar con Maya y sus amigos. Elige uno de los personajes y muévelo por la parte de abajo de la pantalla para recoger tantas flores como puedas. ¡Evita las arañas!

12. Puzles
Verás un dibujo que se separa en cuatro partes. En la parte izquierda debes ir colocando cada trozo. Selecciona la parte correcta con las flechas direccionales y pulsa Ok para confirmar. Pulsa Repetir si necesitas ver el dibujo otra vez.

13. La colmena
Willy se ha perdido, debes ayudarle a volver a la colmena. Elige el camino de vuelta y pulsa Ok para confirmar.

14. Las sombras
Pulsa las flechas direccionales para unir cada sombra con la posición correcta de cada imagen.

15. Música
¡A bailar con Maya y sus amigos! Elige una canción para ver cómo bailan tus amigos.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la exponga a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.



TARJETA DE GARANTíA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 **años** siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com
Tel.: 91 312 07 70
Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:
FECHA DE COMPRA:
NOMBRE:
DIRECCIÓN:
TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO

Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

____
____
____

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.
Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.